

PETER THIELMANN *Dipl. Kommunikations- und Mediendesigner*

PROFESSIONELL
VIELSEITIG
MOTIVIEREND

**Trainer für 3D- (Modeling, Texturing, Animation und Rendering),
2D-Grafik & Video- und Games-Inhalte.**

MEINE THEMEN:

Autodesk Maya • Maxon Cinema 4D • **Game Art allg.** • Game Design
Grundlagen • Adobe After FX • Illustrator • InDesign • **Photoshop**
Lightroom • Premiere • **Final Cut Pro** • Affinity Photo • Designer
Publisher • Social Media Marketing • B2B Marketing • Marketing allg.
Kommunikationsdesign • Typografie

LEBENS LAUF:

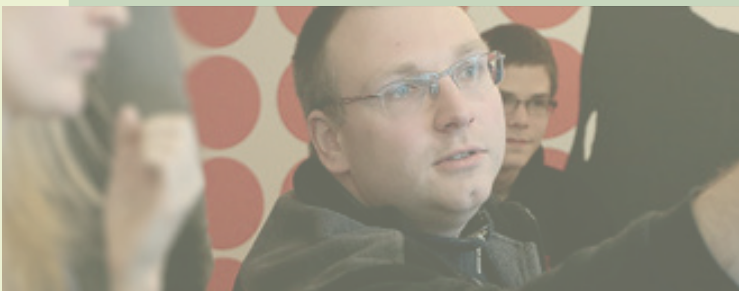
2019 - heute / WAM, Die Medienakademie / **Dozent**
2016 - 2018 / Articy Software / **Marketing Manager**
2012 - 2015 / SAE Institute / **Fachbereichsleiter Game Art**
2011 - 2012 / Ruhrakademie Schwerte / **Freiberuflicher Dozent**
2007 - 2011 / Independent Arts Software / **3D-, Technical-Artist**
2006 - 2007 / Friedrich & Schneider / **Komm.-Designer & 3D Artist**
2005 - 2006 / Independent Arts Software / **Game Artist**
2005 - 2005 / Faktum.tv / **3D Artist**

VERÖFFENTLICHUNGEN:

Insg. bisher **11 Videotrainings** bei **LinkedIn Learning** zum Thema
Autodesk Maya. Von den Grundlagen über die Modellierung bis hin
zu komplexeren Themen wie dem Rigging.

www.linkedin.com/learning/instructors/peter-thielmann

+49 176 6 124 05 33
thielmann.p@t-online.de



PETER THIELMANN / 44867 BOCHUM / LOHACKERSTR. 12
0176 6 124 05 33 / [eMAIL](mailto:peter.thielmann@t-online.de) / [LINKEDIN](https://www.linkedin.com/in/peter-thielmann) / [XING](https://www.xing.com/profile/peter_thielmann) / [INSTAGRAM](https://www.instagram.com/peter.thielmann)



video2brain